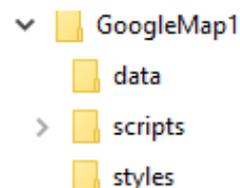


Remarque : Vous devez disposer d'une connexion internet pour afficher la carte Google.

1. Mise en œuvre de l'exemple Google Map 1



1.1 Affichage de la carte

Le répertoire **Exemples** contient **GoogleMap1**.

Copiez **GoogleMap1** dans le répertoire du serveur Apache (wamp\www\), activez le serveur et ouvrez la page index.html (127.0.0.1/GoogleMap1).

Vous devez obtenir un affichage tel que celui de la copie d'écran ci-dessous.

Exemple 1: Une position dans Google Map



1.2 Modification manuelle des coordonnées (latitude et longitude)

Exemples de coordonnées :

Bourges	Latitude	Longitude
Lycée (Moréno)	47.073750	2.406346
Lycée (Atelier)	47.074110	2.405853
Lycée (Accueil)	47.074613	2.405236
Lycée (Delta)	47.075018	2.405697
Lycée (Externat)	47.075049	2.406435
Lycée (CIRA)	47.074523	2.406097
Lycée (Sport)	47.074044	2.406572
Cathédrale	47.082265	2.398989
Aéroport	47.063055	2.375708

La latitude et la longitude du point à afficher sont stockées dans un fichier xml (**gps.xml**). Ce fichier est placé dans le sous-répertoire **\data**

Fichier gps.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<gps>
  <coordonnee>
    <position>1</position>
    <latitude>47.075069</latitude>
    <longitude>2.405695</longitude>
  </coordonnee>
</gps>
```

Mise en œuvre

Vous pouvez tester le fonctionnement de la carte en modifiant manuellement les coordonnées dans ce fichier. Vous pouvez changer le nom apparaissant au passage de la souris.

Lien : Site permettant d'obtenir la latitude et la longitude d'un point : <http://itouchmap.com/latlong.html>

1.3 Le script

La gestion de la carte Google et la lecture des coordonnées dans le fichier **gps.xml** sont réalisées dans le script **map.js** situé dans le répertoire **GoogleMap1/scripts**.

Certaines propriétés de la carte Google sont suffisamment simples pour être modifiées ou rajoutées. Pour cela, vous pouvez consulter la documentation de l'API Google :

<https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/?hl=fr-FR>

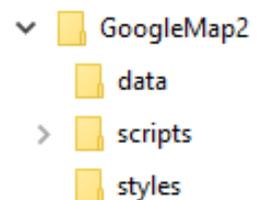
2. Mise en œuvre de l'exemple Google Map 2

2.1 Affichage de la carte

Le répertoire **Exemples** contient **GoogleMap2**.

Copiez **GoogleMap2** dans le répertoire du serveur Apache (wamp\www\), activez le serveur et ouvrez la page index.html (127.0.0.1/GoogleMap2).

Vous devez obtenir un affichage tel que celui de la copie d'écran ci-dessous.



Exemple 2 : Parcours dans Google Map



Mise à jour:

Page mise à jour toutes les 10 second(s).

Mise en œuvre

La mise à jour automatique de la carte est activée par le bouton "**Start**" et désactivée par le bouton "**Stop**".

Une nouvelle position (**entre 1 et 3 pour les tests**) sera automatiquement affichée sur la carte si le GPS transmet une url ayant la structure de l'exemple ci-dessous :

<http://127.0.0.1/GoogleMap2/scripts/saveXml.php?position=1&latitude=47.075069&longitude=2.405695>

Le bouton "**Effacer positions**" supprime les marqueurs.

Le bouton "**Afficher parcours**" affiche le dernier parcours réalisé

Le bouton "**Simulation**" affiche un exemple de parcours comprenant sept positions.

Travail demandé :

- Intégrez l'exemple 2 dans votre site.
- Faites des recherches documentaires sur le format XML et comparez-le au format CSV. (A mettre dans votre dossier)
- Expliquez le cheminement de l'information entre le GPS et la page web avec un schéma.

3. Améliorations possibles de l'exemple 2

- Tracé d'un parcours

<http://www.html5-css3.fr/html5/tutoriel-api-google-maps-geolocalisation-html5>

- Personnaliser les marqueurs

<https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/markers>

etc.

Liens

<http://www.w3schools.com/>
